

## Reglas Competición (Iniciación)



## Kinngusaqattaarneq 2022

**Giros Groenlandeses**

**Greenland Rolls**

グリーンランド ロール

### LISTADO DE ROLLS

1. **Nalaasaarneq** Posición de descanso sobre la superficie del agua
2. **Innaqatsineq** Cinglado lateral
3. **Palluussineq** Cinglado de pecho
4. **Pakkalussatut** Giro de Mariposa
5. **Giro de Manolo**
6. **Kinnguffik paarlallugu/nerfallaallugu** Giro Estándar groenlandés
7. **Pakassumillugu/unermillugu** Giro sujetando la pala con el interior del codo
8. **Siukkut pallortillugu masikkut** Giro de Tormenta
9. **Kingumut naatillugu** Giro de barrido inverso
10. **Paatip kallua tuermillugu illuinnarmik** Giro de axila
11. **Nerfallarlugu assakaaneq** 10 Sucesivos Giros Standard realizados en 10 segundos

## **Aclaración**

Esta prueba se realiza con la intención de promocionar la practica de Kinngusaqattaarneq y contempla la ejecución de once maniobras por ambos lados, con la puntuación establecida en la tabla de competición anexa a este documento.

## **Reglas de esta Edición**

- Los giros se deben realizar en el orden de la lista, en ambos lados. Un competidor puede omitir cualquier intento, pero pierde la oportunidad de intentarlo más tarde.
- Excepcionalmente y por ser una prueba de promoción, se permiten dos intentos por cada lado.
- Los valores de los puntos son los mismos que los usados en los Campeonatos Nacionales de Groenlandia. Los jueces pueden anotar rolls hechos con éxito pero mal ejecutadas en el valor "más bajo" (un punto menos).
  - Menos puntos = Si la maniobra no se realiza a la perfección.
  - Más puntos = Si la maniobra se realiza perfectamente y sin problemas en el primer intento
- Si más de un participante comparte la misma puntuación final, el tiempo empleado para la realización de los giros se utilizará para la clasificación final, obteniendo mejor clasificación el que menos tiempo haya empleado.

- El tiempo máximo por competidor es de 30 minutos.
- Para la ejecución de los giros 11 (Nerfallarlugu assakaaneq), los jueces contarán los 10 segundos para la realización de los giros sucesivos, de manera independiente al tiempo total. La contabilización del tiempo comenzará cuando la cabeza del competidor entre en el agua y se considera completado cada giro cuando la cabeza sale del agua. El ejercicio terminará cuando los jueces den el alto (stop). No contabilizarán ni penalizará, si el competidor realiza giros extras pasados los 10 segundos.
- Si el tuilik o el cubre se desprenden o se retira de la brazola (bañera) durante la ejecución de los giros, la participación del competidor finalizará y la puntuación obtenida hasta ese momento pasa a ser la puntuación final.

Versión 1.1

Noviembre de 2022